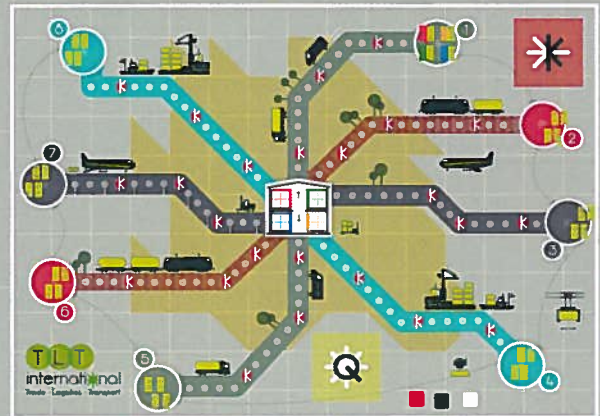


Aantal spelers: Minimum 2 individuele spelers,
 maximum 4 duo's

Materiaal:

- Spelbord
- 3 Dobbelstenen
- Blokjes
 - o 1 pallet (= pion = blokje 2x2) per speler/duo
 - o 1 doosje (klein blokje) per speler per stap
- Quizkaarten uitbreiding + verbetersleutel
- Kanskaarten
- Stappenplan per speler/duo van het gekozen scenario
- 1 Time-out kaart per speler/duo
- Antwoordformulier (1 kopie per speler/duo)
- Tafeluitleg spelregels



(verbetersleutel)



Spel klaarzetten:

- Leg het bord open in het midden van de tafel
- Zet de lichtgroene doosjes op de 8 stappen 1 per speler/duo per vak
- Zet de palletten op stap 1
- Leg de quizkaarten met de tekst naar onder op het grote vak 'Q' en de kanskaarten op het grote vak 'K'
- Leg de verbetersleutel met de tekst naar onder op de tafel
- Leg het stappenplan van het gekozen scenario op de tafel
BEGIN HIER NIET IN TE BLADEREN!

Opzet van het spel

Je krijgt een logistiek scenario over een bepaalde goederenstroom dat je moet oplossen. Het doel is om een zo efficiënt mogelijk transport uit te werken. Je houdt daarbij rekening met de deadline, kosten en ecologische voetafdruk volgens de wensen van de klant.

Let op: Het gaat er niet om, om het transport zo snel mogelijk uit te voeren.

De wensen van de klant komen op de eerste plaats.

Je lost het scenario op m.b.v. het stappenplan waarin elk transport in 8 stappen is opgedeeld. De keuzes die je onderweg maakt, hebben invloed op de snelheid waarmee je het spel kan spelen. Maak je een goede keuze dan ga je sneller. Maak je echter een minder goede keuze, dan zal je afgeremd worden.

Daarnaast heb je een pallet om je dozen op te transporteren. Het is de bedoeling om alle dozen te verzamelen en op te slaan in jouw magazijn. Elke speler krijgt daarvoor een deel van het magazijn toegewezen. Het magazijn staat in het midden van het bord. Jouw deel is het stuk dat dezelfde kleur heeft als je pallet.

Om de dozen te verzamelen ga je ze ophalen bij de 8 stappen en breng je ze naar het magazijn. Om je doos er te mogen opslaan en verder te gaan naar de volgende stap, moet je vragen oplossen. Onderweg kunnen er gebeurtenissen voorvallen waarover je geen controle hebt. Soms zijn dit zaken die je vooruit helpen, maar soms zaken die je vertragen.

Hoe speel je het?

- Je vertrekt allemaal bij stap 1. Je zet de palletten op het vak met nr 1 en je plaatst het eerste doosje op je pallet.
- Je neemt dan de eerste stap van het stappenplan en leest deze luidop voor. Je maakt een keuze uit de 3 mogelijkheden. Deze keuze zet je op je antwoordformulier zonder dat de andere spelers dit kunnen zien/horen. Als je in duo's speelt, mag je overleggen.
- Op de achterkant kijk je na welke route bij je keuze hoort.

Bij elke route hoort een dobbelsteen:

route 1 is de snelle dobbelsteen (wit),

route 2 is de gewone dobbelsteen (zwart),

route 3 is de trage dobbelsteen (rood).

- Je gooit met de dobbelsteen en je gaat het aantal vakjes vooruit dat overeenkomt met het aantal ogen dat je hebt gegooit.
 - Dan gaat de beurt naar de volgende speler.
 - Wanneer je onderweg op een vak met een 'K' komt, neem je een kanskaart en voer je uit wat op de kaart staat. Lees de kaart steeds luidop voor, zodat de andere spelers het ook kunnen horen. Noteer het nummer van de getrokken kaart op het antwoordformulier. Leg de kaart niet terug onder de stapel, maar hou ze bij voor de nabespreking van het spel met de leerkracht.
 - Wanneer je aankomt in het midden van het bord, ga je naar jouw stuk magazijn. Je neemt een quizkaart, leest deze hardop voor en lost ze op. Als je in duo speelt, mag je overleggen met elkaar.
 - Wanneer je het antwoord niet onmiddellijk weet, mag je hulpmiddelen gebruiken. Dat kan informatie zijn die de leerkracht in de klas heeft klaargelegd of internet. In dat geval leg je de stopkaart zichtbaar op de tafel en gaat de beurt naar de volgende speler. Pas als je het antwoord hebt gevonden en de beurt komt terug bij jou, mag je verder spelen.
 - Wanneer je het antwoord hebt gegeven, kijkt een andere speler het antwoord na op de verbeterleutel.
 - Als je het antwoord goed hebt, plaats je het doosje van je pallet in je magazijn en zet je de pallet op de volgende stap (vak 2).
 - Heb je het antwoord verkeerd, dan blijf je staan, gaat de beurt naar de volgende speler en los je de volgende quizkaart op als de beurt terug bij jou komt.
 - Je noteert het nummer van de vraag en het antwoord op het antwoordformulier.
 - Als je op stap 2 komt, los je de 2de stap van je scenario op om te bepalen welke dobbelsteen je mag gebruiken.
- De winnaar is degene die de meest efficiënte route heeft uitgewerkt nl. die het vaakste route 1 heeft kunnen volgen. Als er 2 spelers/duo's even vaak route 1 hebben, dan wordt er naar het aantal keren route 2 gekeken enz. Als er dan nog een gelijke stand is, dan is de winnaar degene die daarbij het snelst al zijn doosjes in het magazijn heeft gekregen.